



POSIFLEX



Сенсорный терминал LM-8115 / TM-8115

Руководство по эксплуатации

Москва 2012

Руководство пользователя сенсорного терминала LM-8115 / TM-8115

POSIFLEX



Номер продукта: 19690903010

I. ОСОБЕННОСТИ

- Наиболее надежный сенсорный монитор для промышленного и коммерческого использования.
- Приложение поддерживает POS, автоматизацию производственных процессов и т.д.
- 15" ЖК-дисплей с функцией масштабирования на весь экран.
- Рекомендуемое разрешение: 1024 x 768.
- Сенсорная панель резистивного типа с интерфейсом USB или RS232 (опционально), поддерживающая функции сенсорной панели, включая левую и правую кнопки мыши, двойной щелчок мыши, функцию drag & drop.
- Звуковой сигнал может быть настроен по тональности / включен / отключен полностью посредством программного управления (модель TM-8115).
- Функция USB-HUB с 2 портами для дополнительных устройств, которые могут быть расположены на боковой панели (SD-400Z или KP-300).
- Подключение к управляющему устройству через VGA-порт плюс USB порт (для всех моделей) и / или COM-порт (только сенсорная модель RS-232).
- Поддержка 2 нисходящих USB портов.

Замечания радиочастотного комитета:

Данное оборудование производит, расходует и излучает радиочастотную энергию и если оно не установлено и не используется в соответствии с технологическими инструкциями по эксплуатации, то может вызвать помехи в радиосвязи. Оборудование было проверено, и получены данные о его соответствии нормам цифровых устройств класса А согласно подразделу J части 15 правил радиочастотного стандарта связи, разработанных для обеспечения достаточной защиты и предотвращения помех, когда оно используется в коммерческой среде. Вероятно, действие этого оборудования в жилом районе может вызвать помехи, в таком случае пользователь будет обязан принять какие бы то ни было меры для устранения неполадок за свой счет.

Ограничение гарантии:

Гарантия прекращается автоматически в случае, когда устройство вскрывают не специалисты. Пользователю следует проконсультироваться со своим дилером по поводу возникшей проблемы. Гарантия становится недействительной, если пользователь не следует инструкциям по применению, указанным в приложении к этому продукту. Производитель не несет никакой ответственности за поломку или вред, вызванный неправильным использованием устройства.

О данном руководстве:

Данное руководство было написано для всеобъемлющей помощи пользователю в использовании ЖК монитора LM-8115 и сенсорного монитора TM-8115. Этот продукт обеспечивает наилучшие возможности сенсорного управления на надежном и регулируемом ЖК мониторе, занимающем мало места.

Производитель устройств серии LM-8115 / TM-8115 приносит извинения пользователям, оставляя за собой право изменять или дополнять настоящее руководство пользователя без уведомления потребителей вследствие постоянного прогресса и совершенствования науки и используемых технологий. Пользователь может найти актуальную информацию по этому устройству на сайте: <http://posiflex.ru/> , <http://www.posiflex.com>, <http://www.posiflex.com.tw> и <http://www.posiflexusa.com>.

Товарные знаки и знаки обслуживания:

POSIFLEX является зарегистрированным товарным знаком Posiflex Technology, Inc.

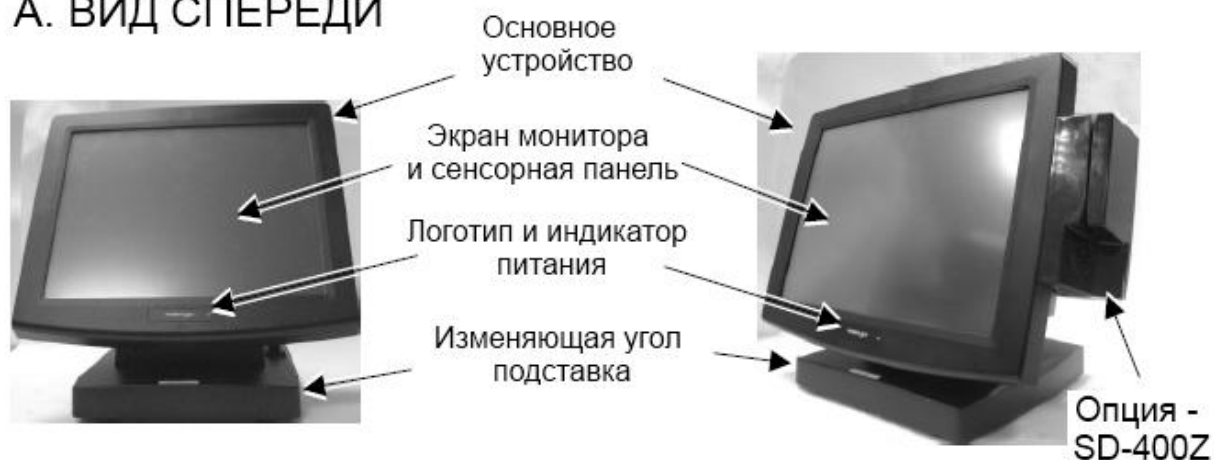
Другие торговые марки и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками и знаками обслуживания соответствующих владельцев.

II. СОДЕРЖИМОЕ УПАКОВКИ

1. Сенсорный монитор (основное устройство и регулируемая подставка)
2. Руководство пользователя
3. Кабель VGA
4. Кабель USB
5. Адаптер питания и шнур питания
6. CD с информацией о продукте от компании Posiflex
7. Опциональный кабель RS232

III. ВНЕШНИЙ ВИД УСТРОЙСТВА

A. ВИД СПЕРЕДИ



B. ВИД СБОКУ



IV. ПОРТЫ ВВОДА / ВЫВОДА



V. ДОСТУПНЫЕ ОПЦИОНАЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА

1. Комплект модернизации, крепящийся сбоку (SD-400Z или КР-300)
2. Комплект для крепления на стену (WB-6000V-B)

VI. УСТАНОВКА ОБОРУДОВАНИЯ

A. Опциональный комплект для крепления на стену

Если вместе с устройствами LM-8115 / TM-8115 был заказан опциональный комплект модернизации SD-400Z, то он будет включен в комплект поставки. Независимо от того, что включает в себя комплект поставки (только MSR / только сенсор отпечатка пальца / оба эти устройства вместе), в любом случае подключение к основному блоку осуществляется только через встроенный кабель, расположенный под заглушкой на правой части основного устройства. Для подключения отвинтите 2 винта (см. рис. справа) чтобы снять боковую заглушку.



Выньте кабель, расположенный под заглушкой (отмечено стрелкой на рисунке справа) и подключите его к разъему на оборудовании из комплекта модернизации для крепления на боковой стороне устройства (отмечено кругом на той же картинке). Осторожно засуньте обратно в отверстие лишнюю часть провода и привинтите комплект модернизации на место, занимаемое ранее заглушкой. Пожалуйста, сохраните заглушку на случай возможного демонтажа оборудования в будущем.



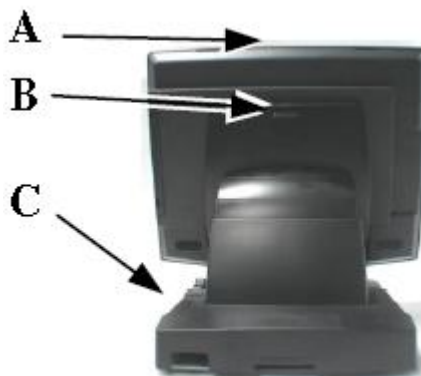
B. Подключение кабелей

Для правильного расположения сенсорного монитора в точке продаж все кабельные соединения должны проходить через его основание. Для этого, пожалуйста, выполните все шаги, описанные ниже, для отделения основного устройства от подставки после того, как вы отключите все кабели.

Шаг А: Подготовьте мягкую чистую ровную поверхность, например, расстелив кусок ткани на столе, чтобы положить на нее основное устройство экраном вниз.

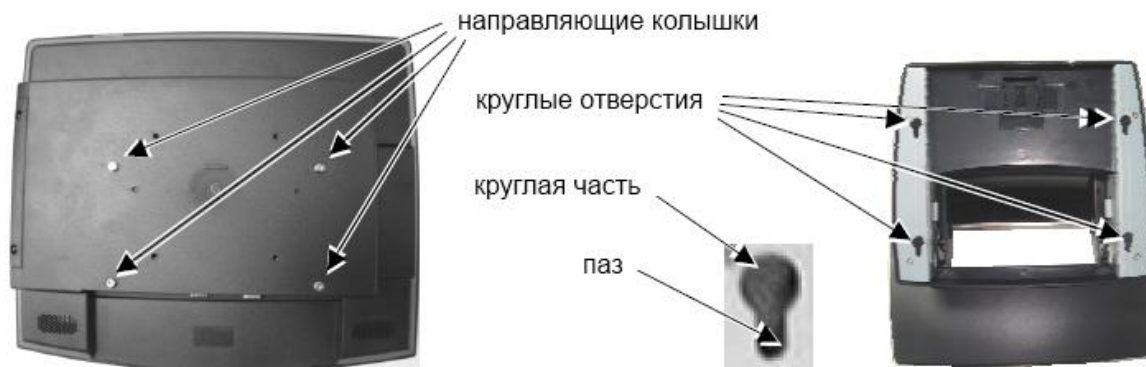
Шаг В: Нажмите кнопку блокировки / открытия для отсоединения основного устройства и одновременно...

Шаг С: Сдвиньте подставку относительно основного устройства для разъединения основного устройства и подставки.



Согласно картинке с отдельной подставкой (показан вид снизу), пропустите все кабели через кабельный тоннель (отмечено белой стрелкой) и колечки для кабелей к основному устройству (отмечено черной стрелкой)

Соедините основное устройство с подставкой, сопоставив направляющие колышки с круглыми отверстиями и вдвинув их в соответствующие пазы до тех пор, как нижняя кнопка блокировки /открытия защелкнется.



Подключите VGA кабель, USB кабель (тип В) и кабель питания к порту ввода / вывода устройств LM-8115 / TM-8115. Вы можете подключить до двух USB устройств (тип А) к устройствам LM-8115 / TM-8115. Обратите внимание, что в отличие от обычной ситуации с USB HUB, эти устройства не будут определены в момент, когда устройство LM-8115 / TM-8115 выключено.

С. Опциональный комплект крепежа на стену

Выберите плоскую поверхность на стене достаточной прочности, с хорошей вентиляцией и условиями окружающей среды. Пожалуйста, используйте подходящий материал для крепления данного монитора в зависимости от материала стен (гипсокартон, бетон, дерево и т.д.). Проконсультируйтесь со строителем, если это необходимо.



Передняя часть
WB-6000V-B



Задняя часть
WB-6000V-B

Пожалуйста, прикрепите оборудование WB-6000V-B к отверстиям в стене или прикрепите его к стандартному креплению VESA, используя те же отверстия.

VII. УСТАНОВКА ДРАЙВЕРОВ

А. Инсталляция драйверов

Сенсорный контроллер с USB интерфейсом работает как USB-мышь без необходимости в каких-либо специальных драйверах в Windows. Тем не менее, есть программа, необходимая для калибровки и обработки манипуляций при работе. Пожалуйста, найдите ее в прилагаемом CD-ROM от Posiflex в директории \Drivers\TM_LM\USB или выберите «Периферийные драйвера и утилиты» («Peripheral Drivers & Utilities»), затем "USB Touch Manager" раздела «TM series» в зависимости от версии компакт-диска.

В среде Linux, пожалуйста, найти программу установки подходящего ядра в той же директории и установите нужный драйвер и программу калибровки, как требует того процесс установки.

В. Эмуляция мыши

Сенсорная панель в системе TM использует интерфейс USB в качестве стандартного, у опциональной сенсорной панели интерфейса RS232 используется интерфейс RS232. При корректной установке драйверов сенсорная панель работает точно так же, как стандартная мышь в обоих интерфейсах. Однако, если система работает в безопасном режиме, большинство драйверов будут отключены и точность калибровки сенсорной панели в таком случае не гарантируется. Рекомендуется использовать стандартные USB мышь или клавиатуру в таком режиме.

Всеми ниже перечисленными функциями эмуляции мыши можно управлять с помощью соответствующего программного обеспечения. Система может подавать сигнал и выполнять команду как при нажатии на левую кнопку мыши в тот момент, когда пользователь касается сенсорной панели. Если дотронуться до точки и «потянуть» ее по поверхности экрана, то экран работает как функция мыши «drag and drop». Если дотронуться до экрана дважды подряд с маленьким интервалом времени, то система распознает это действие как двойной щелчок левой кнопки мыши. Чтобы получить эффект нажатия на правую кнопку мыши, коснитесь любой точки на поверхности экрана после нажатия иконки со значком правой кнопкой мыши.

C. Программа Posiflex USB Touch Manager

a. USB Touch Manager

После того, как программа USB Touch Manager установлена, пользователь может использовать ее для калибровки сенсорного экрана, определения параметров работы эмуляции кнопок мыши, активизации эмуляции нажатия на правую кнопку мыши или установки тональности звука щелчка и его продолжительности. Пожалуйста, перейдите к "Program Files", выберите "Posiflex USB Touch Tools" и выберите "Posiflex USB Touch Manager" в инструментах для работы с этой утилитой. Большинство элементов в этой утилите должны быть понятны для обычного пользователя. Они приведены ниже лишь для напоминаний по некоторым пунктам.

- **Calibrate** – Калибровка – Эта кнопка запускает "Posiflex USB Touch Calibrator".
- **Hide Cursor** – Скрыть курсор - это кнопка отображает или скрывает курсор мыши на экране. Пожалуйста, никогда не скрывайте курсор перед тем, как функция сенсорного управления будет активирована и откалибрована.
- **Restore Defaults** – Восстановить значения по умолчанию – эта кнопка сбрасывает все параметры настройки сенсорного управления до таковых по умолчанию.
- **Edge Accel.** – «Раскрытие скрываемых подменю». - Эта функция запускает "Posiflex USB Touch Edge Acceleration Tool" и помогает найти скрытые панели задач или тонкие полосы прокруток через прикосновение.
- **Enable Touch** – «Включить функцию сенсорного управления» – Отметьте это подменю для того, чтобы сенсорная панель активизировалась.
- **Enable Touch_to_Calibrate** – «Включить Touch_to_Calibrate» - Отметьте это подменю для того, чтобы было возможно вызвать настройку сенсорного калибратора через нажатие на иконку быстрого доступа в течение установленного промежутка времени. Таким образом, эта функция отменяет функцию «Click to Release»
- **Enable Buzzer** – «Включить зуммер» – Этот флажок включает внутренний звуковой сигнал зуммера в ответ на прикосновение к сенсорной панели.
- **Enable Frequency** – «Включить частоту» – это окно выбора позволяет задать звуковой тон (стрелками вверх / вниз рядом с окном).
- **Enable Duration** – «Включить продолжительность» – это окно выбора позволяет установить длину сигнала (стрелками вверх / вниз рядом с окном).
- **Double Click Area** – «Зона двойного нажатия» – это окно выбора позволяет установить размер сенсорной точки посредством нажатия стрелки вверх / вниз рядом с окном. Слишком маленький размер зоны нажатия делает двойное нажатие затруднительным. Слишком большой размер приводит к неудовлетворительной точности прикосновения.
- **Time delay to Touch_to_Calibrate** – «Время задержки до вызова Touch_to_Calibrate» – Этот флажок определяет время, необходимое для быстрого вызова «Touch Calibrator» (установка осуществляется с помощью стрелками вверх / вниз, расположенными рядом с окошком, когда функция «Enable Touch_to_Calibrate» активизирована).
- **Touch Mode Setting** – «Установка сенсорного режима» – может быть выбран только один из трех переключателей. Эмуляции мыши относятся к функции «Drag and drop» (перетаскивание мышью).
- **OK** – эта кнопка принимает все установленные параметры и закрывает окно утилиты.
- **Apply** – «Применить» – эта кнопка принимает все установленные параметры и оставляет пользователя в окне настройки.
- **Cancel** – «Отменить» – эта кнопка сбрасывает все изменения в параметрах и закрывает окно утилиты.
- **Help** – «Помощь» – это окно предоставляет пояснения.

b. USB Touch Calibrator

Эта программа помогает повторно калибровать сенсорную позицию с помощью эмуляции USB мыши. Пожалуйста, дотроньтесь до калибровочных меток в каждом углу экрана, которые будут появляться одна за другой, и до окна подтверждения.

c. USB Touch Edge Acceleration Tool

Помогает найти скрытые панели задач или тонкую полосу прокрутки через прикосновение.

- **Enable** – «Включить» – каждая позиция для отметки определяет, будут ли всплывать скрытые панели задач напротив каждой из сторон экрана или нет.
- **Margin** – «Край» – эта кнопка определяет диапазон краев списка выбора всплывающих панелей задач.
- **Compensation** – «Коррекция» – с помощью этой кнопки можно выбрать расстояние продвижения мыши по направлению к углу от точки касания экрана.

d. USB Touch Right Button Tool

Этот инструмент несколько отличается от флажкового выбора "Touch as Right Button Click" («Касание как нажатие правой кнопкой») в «USB Touch Manager». В случае активации на экране будет располагаться небольшое окно «One Shot Right Button» («Нажатие правой кнопки одним кликом»). Любое прикосновение к панели после касания этого окошка будет распознано как сигнал от правой кнопки мыши. Тем не менее, следующий контакт будет снова воспринят как нажатие левой кнопки мыши.

D. RS232 Touch Controller

Если система TM-8115 приобретается с сенсорной панелью резистивного типа с интерфейсом RS232, то сенсорный контроллер имеет интерфейс RS232. В таком случае не следует принимать во внимание "Posiflex Touch Terminal Manager", описание которого дано выше. В случае, если какой-либо внешний COM порт использован для этой цели, место подключения COM порта будет защищено. **Удаление защитной крышки повлечет за собой аннулирование гарантии!**

После того, как драйвер сенсорного контроллера RS232 установлен, пользователь может использовать его для управления эмуляции мыши. Пожалуйста, нажмите "Start", "Settings", "Control Panel" и "Elo Touchscreen" или просто нажмите иконку "elo" в меню для активации этой утилиты. Тем не менее, с этим драйвером сенсорного контроллера следует избегать определенных режимов отображения, таких как полноэкранное отображение окна Windows или DOS.

E. Ограничение применения

Сенсорный режим работы с интерфейсом USB не распространяется на ОС, отличные от Windows, так как USB-мышь не поддерживается в среде DOS. Сенсорный режим работы с интерфейсом USB также не задействуется, если монитор используется в качестве обычного монитора, к примеру, будучи подключенным с целью расширения рабочей области на два монитора.

При использовании MSR, располагающемся на боковой грани устройства, для считывания данных с магнитных карт удостоверьтесь, что магнитная карта проведена от начала до

конца; магнитная полоса должна быть направлена в сторону маркированной области слота. В случае с обычной магнитной картой ее можно проводить как сверху вниз (от начала до конца), так и снизу вверх (также по всей длине считываемой области). Нестандартные карты, записанные без полного размагничивания до восстановления могут потребовать какое-либо одно определенное направление считывания.

Если опция сенсорного считывания отпечатков пальцев установлена на оборудовании, пожалуйста, выберите наиболее удобный угол расположения устройства для осуществления операции считывания отпечатков пальцев с учетом угла наклона ЖК-панели и постарайтесь выравнять расположение пальцев в области считывания.

VIII. СВЕТОДИОДНАЯ ИНДИКАЦИЯ

- **Зеленый** – режим ожидания.
- **Синий** – устройство включено.

Когда сенсорный монитор включен, горит синий индикатор. Если VGA-сигнал пропадает, на мониторе появляется надпись «No signal» («Нет сигнала») на некоторое время и устройство переходит в режим ожидания (загорается светодиод зеленого цвета). Тем не менее, сенсорная панель по-прежнему остается в активном режиме.

IX. НАСТРОЙКА ДИСПЛЕЯ С ПОМОЩЬЮ КНОПОК НА БОКОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ

A. Кнопки на боковой поверхности

4 кнопки управления располагаются над кнопкой включения питания на левой боковой стороне основного сенсорной панели.

Кнопка «**OSD**» – Нажмите для входа в экранное меню настройки или для оперирования выбранной в данный момент функцией.

Кнопка «**NXT**» – Переход к следующей функции.

Кнопка «**+**» – Увеличение устанавливаемого параметра.

Кнопка «**-**» – Уменьшение устанавливаемого параметра




B. Функции кнопок боковой поверхности

Нажмите кнопку "OSD" в режиме нормального отображения экрана для активизации функции OSD (регулировка изображения кнопками на боковой поверхности). Настроечное окно появится на экране. В верхней части этого окна располагается логотип Posiflex с версией прошивки, указанной в нижнем правом углу. Ниже этой области находится ряд иконок главного меню. Главное меню представляет собой группу иконок для выбора, каждая из которых вызывает соответствующее подменю. Анализ разрешения видео сигнала и частота обновления отображаются в нижней части. Применяемые иконки главного меню и его подменю описаны ниже.

«**MAIN MENU**» – «**Главное меню**». В общей сложности в этом меню есть 5 иконок: одна из них отображаться в отличном цвете, что означает выбранную в данный момент времени функцию. Нажатие кнопки «**NXT**» перемещает курсор выбора функции слева на право, и затем по кругу снова к расположенной в левом краю функции. Нажмите кнопку "OSD" для входа в выбранное подменю. Если кнопка экранного меню не нажата в течение определенного периода времени (от 5 секунд до 1 минуты в зависимости от установленного ранее значения), то окно регулировки изображения исчезнет с сохранением всех скорректированных параметров. Функции пунктов подменю описаны ниже.



«**BRIGHTNESS / CONTRAST ADJUST SUBMENU**» «**Регулировка яркости и контраста**». В этом подменю есть 3 значка: . Нажмите кнопку "OSD" чтобы выбрать пункт или вернуться в главное меню. Нажмите кнопку «**NXT**» чтобы выбрать между яркостью, контрастностью и выходом.



«**BRIGHTNESS ADJUST**» «**Установка яркости**»: при выборе данного пункта меню будет показан только значок яркости и панель настройки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажмите кнопку "+" для увеличения яркости. Нажмите кнопку «-» для ее уменьшения. Нажмите кнопку «OSD» чтобы сохранить текущие настройки и вернуться к подменю «Регулировка яркости и контраста».




«**CONTRAST ADJUST**» «**Установка контраста**»: при выборе данного пункта меню будет показан только значок контраста и панель настройки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажмите кнопку "+" для увеличения контраста. Нажмите кнопку «-» для его уменьшения. Нажмите кнопку «OSD» чтобы сохранить текущие настройки и вернуться к подменю «Регулировка яркости и контраста».



«**EXIT**» «**Выход**»: Возврат к главному меню.



«**COLOR ADJUST SUBMENU**» «**Регулировка цвета**». В этом подменю есть 4 значка: . Нажмите кнопку "OSD" чтобы выбрать пункт или вернуться в главное меню. Нажмите кнопку «**NXT**» чтобы выбрать между автоматической настройкой цвета, возвратом к цветам RGB, балансом цвета и выходом.



«**AUTO COLOR ADJUST**» «**Автоматическая настройка цвета**»: После нажатия на кнопку «OSD» монитор настроит цвета автоматически и выйдет из окна регулировки изображения, оставив 2 иконки в центре экрана. Нажмите кнопку «**NXT**» для смены выбора. Нажмите кнопку «OSD» для сохранения выбора.



«**ACCEPT**» «**Подтвердить**»: Сохранить изменения



«**REJECT**» «**Отклонить**»: Не сохранять сделанные изменения и вернуться к предыдущим настройкам.



«**AUTO RGB RESET**» «Возврат к RGB цветам» В результате нажатия кнопки «**OSD**» на этой иконке монитор осуществит автоматический возврат к цветам RGB и выход из меню, оставляя в центре экрана 2 иконки. Нажатие кнопки «**NXT**» позволяет переключаться между ними, а нажатие кнопки «**OSD**» осуществляет выбор.



«**ACCEPT**» «Подтвердить»: Сохранить изменения.



«**REJECT**» «Отклонить»: Не сохранять сделанные изменения и вернуться к предыдущим настройкам.



«**COLOR BALANCE ADJUST**» «Настройка цветового баланса»: Данный пункт содержит подменю, состоящее из 7 иконок между



областью главного меню и областью анализа видеосигнала. Нажатие кнопки «**OSD**» позволяет выбрать пункт или вернуться к Регулировке цвета («Color Adjust Submenu»). Нажатие кнопки «**NXT**» осуществляет выбор между отдельной настройкой цветов, режимами 4200K, 5000K, 6500K, 7500K, 9300K и выходом.



«**SEPARATE COLOR ADJUST**» «Раздельная настройка цветов»: Нажатие кнопки «**NXT**» позволяет выбирать между шкалами настройки трех цветов красного, зеленого и синего соответственно. Нажатие кнопки «**+**» увеличивает интенсивность выбранного цвета, а кнопки «**-**» – уменьшает. Нажатие кнопки «**OSD**» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к подменю Настройка цветового баланса («Color Balance Adjust»).



4200K: Нажатие кнопки «**OSD**» на этой иконке устанавливает цветовой баланс, соответствующий температуре 4200 кельвинов.



5000K: Нажатие кнопки «**OSD**» на этой иконке устанавливает цветовой баланс, соответствующий температуре 5000 кельвинов.



6500K: Нажатие кнопки «**OSD**» на этой иконке устанавливает цветовой баланс, соответствующий температуре 6500 кельвинов.



7500K: Нажатие кнопки «**OSD**» на этой иконке устанавливает цветовой баланс, соответствующий температуре 7500 кельвинов.



9300K: Нажатие кнопки «**OSD**» на этой иконке устанавливает цветовой баланс, соответствующий температуре 9300 кельвинов.



«**EXIT**» «Выход»: Возврат к Подменю настройки цвета («Color Adjust Submenu»).



«**EXIT**» «Выход»: Возврат к главному меню («Main menu»).



«**GEOMETRY ADJUST SUBMENU**» «Подменю геометрической настройки»: В этом подменю находятся 6 иконок. Нажатие кнопки «**OSD**» позволяет выбрать один из пунктов или вернуться в главное меню. Нажатие кнопки «**NXT**» осуществляет выбор между автоматической настройкой формы,



растяжением по горизонтали, настройкой фазы, сдвигом по горизонтали, сдвигом по вертикали и выходом.



«**AUTO GEOMETRY ADJUST**» «Автоматическая настройка формы»: В результате нажатия кнопки «OSD» на этой иконке монитор осуществит самостоятельную настройку геометрической формы изображения и выход из меню, оставляя в центре экрана 2 иконки. Нажатие кнопки «NXT» позволяет переключаться между ними, а нажатие кнопки «OSD» осуществляет выбор.



«**ACCEPT**» «Подтвердить»: Сохранить изменения



«**REJECT**» «Отклонить»: Не сохранять сделанные изменения и вернуться к предыдущим настройкам.



«**HORIZONTAL SIZE**» «Растяжение по горизонтали»: Нажатие кнопки «+» растягивает изображение по горизонтали, а кнопки «-» – сжимает его. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к Подменю геометрической настройки (Geometry Adjust Submenu).



«**PHASE**» «Настройка фазы»: Когда выбрана эта опция будет показан только значок настройки фазы и диапазон регулировки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажатие кнопок «+» и «-» позволяет настроить синхронизацию фаз пикселей для создания изображения наилучшего качества. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к Подменю геометрической настройки (Geometry Adjust Submenu).



«**HORIZONTAL POSITION**» «Сдвиг по горизонтали»: Когда выбрана эта опция будет показан только значок настройки сдвига по горизонтали и диапазон регулировки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажатие кнопок «+» и «-» сдвигает изображение вправо и влево. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к Подменю геометрической настройки (Geometry Adjust Submenu).



«**VERTICAL POSITION**» «Сдвиг по вертикали»: Когда выбрана эта опция будет показан только значок настройки сдвига по вертикали и диапазон регулировки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажатие кнопки «+» поднимает изображение, «-» – опускает. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к Подменю геометрической настройки (Geometry Adjust Submenu).



«**EXIT**» «Выход»: Возврат к главному меню («Main menu»).



«**TOOLS SUBMENU**» «Подменю инструментов»: В этом подменю находится 4 иконки. Нажатие кнопки «OSD» позволяет выбрать один из пунктов или вернуться в главное меню.



Нажатие кнопки «NXT» осуществляет выбор между настройкой времени активности меню настройки изображения, горизонтальным расположением меню, вертикальным расположением меню и выходом.



«**OSD TIME**» «Настройка времени активности меню настройки изображения»: Когда выбрана эта опция будет показан только значок настройки времени и диапазон регулировки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажатие кнопок «+» и «-» позволяет

настроить время, спустя которое меню настройки дисплея исчезнет с экрана, если не нажимать никаких кнопок. Это время можно выбрать в диапазоне от 5 до 60 секунд, по умолчанию установлено значение 30 секунд. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к подменю Настройка главного меню («OSD Submenu»).



«OSD HORIZONTAL POSITION» «Горизонтальное расположение меню»: Когда выбрана эта опция будет показан только значок настройки сдвига области меню по горизонтали и диапазон регулировки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажатие кнопки «+» сдвигает окно меню вправо, а кнопки «-» – сдвигает влево. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к подменю Настройка главного меню (OSD Submenu).



«OSD VERTICAL POSITION» «Вертикальное расположение меню»: Когда выбрана эта опция будет показан только значок настройки сдвига области меню по вертикали и диапазон регулировки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажатие кнопки «+» сдвигает окно меню вверх, а кнопки «-» – сдвигает вниз. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к подменю Настройка главного меню (OSD Submenu).



«EXIT» «Выход»: Возврат к Подменю инструментов («Tools submenu»).



«RESET TO DEFAULT» (Возврат к значениям по умолчанию): Нажатие кнопки «OSD» на этой иконке приведет к тому, что все настройки будут возвращены к значениям, установленным при производстве монитора.



«SMOOTHNESS / SHARPNESS ADJUST» «Настройка гладкости / резкости» Когда выбрана эта опция будет показан только значок настройки гладкости / резкости меню и диапазон регулировки между областью основного меню и режимом видео сигнала. Нажатие кнопки «+» увеличивает гладкость изображения (уменьшает резкость). Нажатие кнопки «-» производит обратное действие. Нажатие кнопки «OSD» сохраняет текущие значения и осуществляет возврат к подменю Настройка главного меню (OSD Submenu).



«MODE SELECT» «Выбор режима» Нажатие кнопки «OSD» может не привести ни к какому результату, если режим изображения не соответствует определенным значениям. В данном случае такими нестандартными режимами являются разрешение 640x400 или 720x400. Поскольку оба режима имеют частоту обновления 70 Гц, горизонтальную частоту 37.9 КГц и пиксельную частоту 31.5 МГц, их нельзя выбрать стандартными средствами Windows. Данные устройства не работают в режиме стандартных дисплеев Windows.



«EXIT» «Выход»: Возврат к главному меню («Main menu»).



«EXIT» «Выход»: При помощи этой команды осуществляется выход из режима настройки дисплея с сохранением всех измененных параметров.

Х. ПОДДЕРЖИВАЕМЫЕ РЕЖИМЫ ЭКРАНА

При получении видеосигнала с параметрами, выходящими за рамки поддерживаемых режимов, в середине экрана появится сообщение «Out Of Range». Максимально поддерживаемая глубина цвета составляет 24 бита или 16,2 млн. цветов. Поддерживаемые режимы экрана приведены в таблице:

Разрешение экрана	Частота обновления, Гц	Горизонтальная частота, КГц
640x400	70	31.5
640x480	60	31.5
	72	37.9
	75	37.5
720x400	70	31.5
800x600	56	35.1
	60	37.9
	72	48.1
	75	46.9
1024x768	60	48.4
	70	56.5
	75	60

Х. РЕШЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ ПРОБЛЕМ

В случае возникновения какой-либо неисправности, пожалуйста, проверьте следующие пункты для решения возможных проблем:

1. Если не горит индикатор питания, пожалуйста, проверьте подключение питания.
2. Если на дисплее нет изображения, но светодиодный индикатор питания горит, пожалуйста, проверьте подключение видеосигнала.
3. Если не работает сенсорная функция, пожалуйста, проверьте подключение кабеля USB к USB контроллеру сенсорного интерфейса.